



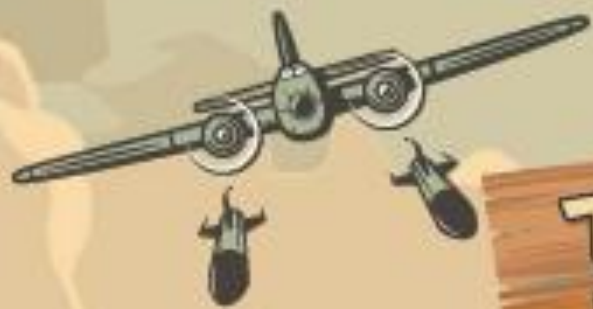
Booklet

2025

GISSSENSE

WAR FOR EXCELLENCE, GLORY IN UNITY: ATTACK!





TIMELINE KEGIATAN

1 November - 10 Januari 2025
Pendaftaran Lomba

17 Januari 2025
Technical Meeting

5 Februari 2025
Opening



5 - 7 Februari 2025
Perlombaan

15 Februari 2025
Closing



Persyaratan Umum

1. Peserta merupakan pelajar yang masih aktif (dibuktikan dengan surat keterangan dari sekolah)
2. Peserta wajib mengikuti rangkaian kegiatan yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Perwakilan peserta wajib mengisi form pendaftaran melalui <https://gissense.smpgis2.sch.id/>
4. Pembayaran biaya pendaftaran dikirim melalui nomor rekening bank BCA a.n Fatma Yuny Isnaeny No Rek 8818693251 dengan format berita “Nama Lengkap_Asal Sekolah_Pembayaran Mata Lomba”. Contoh : Jazmi Ramli_SMP GIS 2 Serpong_Pembayaran Lomba Futsal.
5. Peserta dapat melakukan pembayaran DP lomba minimal Rp 100.000 dengan pembayaran akhir ketika technical meeting. Jika peserta mengundurkan diri maka uang DP tidak dikembalikan.
6. Uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan apabila peserta mengundurkan diri.
7. Peserta melakukan konfirmasi pendaftaran dengan menyertakan foto bukti transfer ke nomor contact person setiap mata lomba. Batas waktu paling lambat 1x24jam setelah pembayaran.
8. Perwakilan peserta wajib mengikuti technical meeting dan mematuhi arahan panitia.
9. Peserta yang tidak mengikuti technical meeting tidak boleh mengubah nomor undian dan bersedia mematuhi seluruh peraturan perlombaan.
10. Keputusan wasit/juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
11. Untuk Suppoerter dikenakan tiket masuk Rp. 10.000
12. Hal-hal yang belum tercantum akan disampaikan pada saat technical meeting.



MHQ



A. Waktu dan Tempat

Hari/Tanggal : Rabu, 5 Februari 2025

Tempat : SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Membayar uang registrasi Rp. 125.000/peserta SD dan SMP.
2. Peserta terdiri dari siswa/siswi sekolah (kategori 1 : Kelas 4-6 50, kategori 2: Kelas 7-9 SMP).
3. Materi yang dilombakan adalah juz 30.
4. Peserta menggunakan seragam almamater sekolah
5. Tiap sekolah hanya dapat mengirimkan peserta maksimal 2 peserta.
6. Setiap sekolah diharuskan mengikuti Technical Meeting.
7. Jika peseria atau perwakilan peserta tidak dapat hadir saat technical meeting, maka peserta majiú mengkonfirmasi pada panitia.
8. Peserta yang mengundurkan diri sebelum lomba dimulai wajib melapor kepada panita.
9. Peserta atau perwakilan peserta yang tidak hadir saat technical meeting dianggap menyetujui keputusan yang dibuat saat technical meeting.
10. Kuota lomba MHQ kategori 1 berjumlah 50 peserta dan kategori 2 berjumlah 50 peserta.

C. Teknis Perlombaan

1. Peserta wajib menjaga mendapatkan satu amplop soal yang berisi lima butir soal.
2. Peserta wajib menjaga ketenangan dan ketertiban selama lomba berlangsung.
3. Peserta yang ketika dipanggil sebanyak 3 kali tetapi tidak hadir akan didiskualifikasi
4. Akan ada 1 babak dalam kompetisi ini, yaitu: satu kali lomba.
5. Pemenang lomba kan diumumkan H+1 setelah acara.
6. Ketentuan Ketukan:
 - a) Ketukan I : Salam
 - b) Ketukan II : Pergantian soal
 - c) Ketukan III : Selesai
7. Jalannya lomba akan dipandu oleh MC lomba.

8. Peserta hanya diberikan 1x kesempatan dalam menjawab, apabila salah menjawab maka akan dibacakan soal selanjutnya.
9. Peserta berhak mendapatkan pengarahan dari panitia apabila ada suatu yang kurang dimengerti.
10. Penyerahan hadiah dilaksanakan pada acara penutupan pada hari Sabtu, tanggal 15 Februari 2025.
11. Seluruh peserta mendapat e-serifikat.

D. Hadiah

1. Trophy untuk Juara 1, II dan III
2. Sertifikat untuk Juara 1, II, dan II
3. Uang Pembinaan

E. Contact Person

Mr. Ganjar Padilah, S.E : 0878-7594-5638

2025

GLASSIENSE

WAR FOR EXCELLENCE, GLORY IN UNITY: ATTACK!



SPELLING BEE

A. Waktu dan Tempat

Hari / Tanggal : Rabu-Jum'at, 5-7 Februari 2025

Tempat : SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Membayar uang registrasi Rp. 125.000/peserta SD, Rp 125.000/peserta SMP.
2. Peserta terdiri dari siswa/siswi sekolah (Group A : Kelas 4-6 SD, Group B : 7-9 SMP).
3. Peserta wajib hadir tepat waktu dalam setiap rangkaian.
4. Peserta yang tidak hadir dianggap mengundurkan diri.
5. Peserta dilarang meminta dan mendapatkan bantuan dalam bentuk apapun.
6. Peserta wajib mengeja huruf menggunakan Bahasa Inggris.
7. Dari setiap ruangan akan diambil 5 nilai tertinggi untuk lanjut ke tahap final.
8. 3 (tiga) finalis dengan skor tertinggi akan menjadi juara I, II, dan III untuk masing-masing kategori.
9. Keputusan panitia dari juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
10. Ketentuan lain yang belum dicantumkan panitia akan diberikan kemudian jika dipandang perlu.

C. Teknis Pelaksanaan Spoken

1. Peserta wajib datang ke ruangan yang dipersiapkan Panitia GIS 2 untuk merugikan Tahap Final (Spoken).
2. Peserta akan diarahkan ke ruangan dan duduk di kursi yang sudah ditentukan oleh panitia.
3. Panitia membuka acara, melakukan absensi, dan membacakan aturan lomba.
4. Peserta memilih angka dari amplop yang berisi 30 kata yang harus di eja.
5. Panitia akan membacakan kata dengan urutan Word – Sentence – Word.
6. Peserta akan diberikan waktu 2 menit pas atau 120 detik untuk mengeja satu persatu kata yang diberikan oleh Announcer/Judge.
7. Peserta yang sudah selesai dipersilahkan meninggalkan ruangan dan menunggu dengan kondusif.
8. Juri melihat dan menilai langsung jawaban peserta Correct or Incorrect.

9. Peserta diberikan kesempatan untuk mempersingkat waktu dengan Pass lalu lanjut ke Word selanjutnya.
10. Peserta diwajibkan mengeja kata dengan Lantang atau dengan suara yang keras dan jelas.

D. Peraturan Yang Akan Dibacakan Oleh Timekeeper

1. Peserta memilih angka dari amplop yang berisi 30 kata yang harus dieja.
2. Panitia akan membacakan kata dengan urutan Word – Sentence – Word.
3. Peserta diberikan waktu 15 detik untuk mengeja setiap kata. Jika peserta tidak dapat mengeja kata yang diberikan selama 15 detik, maka kata tersebut menjadi gugur.
4. Peserta akan diberikan waktu 2 menit pas atau 120 detik untuk mengeja satu persatu kata yang diberikan oleh Announcer/Judge.
5. Peserta yang sudah selesai dipersilahkan meninggalkan ruangan dan menunggu dengan kondusif.
6. Juri melihat dan menilai langsung langsung jawaban peserta Correct or Incorrect.
7. Peserta diberikan kesempatan untuk mempersingkat waktu dengan Pass lalu lanjut ke Word selanjutnya.
8. Peserta diwajibkan mengeja kata dengan Lantang atau dengan suara yang keras dan jelas.

E. Hadiah

1. Trophy untuk Juara I,II, dan III
2. E-Sertifikat untuk juara I, II, dan III
3. Uang Pembinaan

F. Contact Person

Mrs. Riza Fitria Lestari, S.Pd. Gr. : 0858-9287-8858 (WA/Tlp)



STORYTELLING

A. Waktu dan Tempat

Hari / Tanggal : Rabu-Jum'at, 5-7 Februari 2025

Tempat : SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Membayar uang registrasi Rp. 150.000/peserta.
2. Peserta terdiri dari siswa/i SMP.
3. Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai.
4. Peserta melakukan registrasi ulang di hari perlombaan.
5. Peserta yang tidak hadir dianggap mengundurkan diri.
6. Urutan tampil ditentukan berdasarkan undian saat registrasi ulang.
7. Peserta tidak diperkenankan keluar masuk ruang lomba tanpa seizin panitia dan harus tetap berada di ruangan lomba selama perlombaan berlangsung.
8. Setiap peserta akan dipanggil sebanyak 3 kali. Apabila pada panggilan ke-3 peserta belum hadir, maka peserta tersebut dinyatakan gugur.
9. Dewan juri akan memilih juara 1, 2, dan 3 berdasarkan kriteria penilaian yang telah dijelaskan sebelumnya.
10. Seluruh peserta akan mendapatkan e-sertifikat
11. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat

C. Petunjuk Teknis Perlombaan

1. Tema *storytelling* adalah: Indonesian folklore/folktales
2. Peserta dianjurkan memakai kostum dan property sesuai cerita yang akan ditampilkan.
3. Peserta menampilkan dalam bahasa Inggris dengan durasi minimal 5 menit dan maksimal 7 menit tanpa penambahan waktu.
4. Peserta tidak diperbolehkan membawa teks cerita atau catatan dalam bentuk apapun saat tampil.
5. Tiap peserta membuat 1 naskah cerita berdasarkan tema yang telah ditentukan panitia, dan di serahkan pada Juri ketika registrasi ulang
6. Sistem penilaian adalah scoring.
7. Sistem Penilaian Berdasarkan:
 - a) Method
 - ✓ Stating the title (Judul).
 - ✓ Organizing the content of the story (Alur cerita)
 - ✓ Using accurate pronunciation (Cara pengucapan)

- ✓ Choosing the infrequent story (Kejarangan cerita)
 - ✓ Illustrating the value of the story (Nilai-nilai dalam cerita)
- b) Manner
- ✓ Demonstrating body language/gesture as the real story (Bahasa tubuh).
 - ✓ Speaking clearly using appropriate vocabulary and information (Pemilihan kata/diksi).
 - ✓ Using tone, speed, and volume as tools (Intonasi/kecepatan & volume suara).
 - ✓ Using costume and media (Media dan Kostum).
 - ✓ Appearing comfortable with audience (Penguasaan Panggung)
- c) Time
- ✓ Narrating the story within the appointed time (Durasi waktu 5-7 menit).

D. Hadiah

1. Trophy untuk Juara I,II, dan III
2. E-Sertifikat untuk juara I, II, dan III
3. Uang Pembinaan

E. Contact Person

Mr. Sayed Alawi : 0858-8090-6727 (WA/Tlp)





FUTSAL



A. Waktu dan Tempat

Hari/Tanggal : Rabu-Jum'at, 5-7 Februari 2025

Tempat : GOR SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Peserta merupakan siswa SMP dan SD.
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 tim.
3. Membayar biaya pendaftaran Rp 350.000/tim.
4. Jika peserta atau perwakilan peserta tidak dapat hadir saat technical meeting maka peserta wajib mengkonfirmasi pada panitia.
5. Peserta atau perwakilan peserta yang tidak hadir saat technical meeting dianggap menyetujui keputusan yang dibuat saat technical meeting.
6. Pemain harus mengenakan kelengkapan pertandingan futsal, seperti menggunakan deker, menggunakan kaos kaki Panjang, dan sepatu untuk pertandingan futsal.
7. Setiap peserta wajib datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
8. Seluruh peserta mendapat e-Sertikat.
9. Apabila atlet cidera pada pertandingan, panitia hanya bertanggung jawab untuk pertolongan pertama (P3K), apabila diperlukan penanganan lanjut, panitia akan mengarahkan ke rumah sakit terdekat, Adapun beban biaya menjadi tanggung jawab peserta.
10. Jika peserta terlambat datang pada waktu yang telah ditentukan tidak ada perpanjangan waktu.

C. Peraturan Pertandingan

1. Sistem yang digunakan adalah sistem gugur.
2. Jumlah pemain 10 orang termasuk pemain inti, cadangan dan 2 orang official.
3. Lama permainan untuk babak penyisihan tingkat SD dan SMP adalah 2 x 10 menit.
4. Lama permainan untuk semifinal dan final tingkat SD dan SMP adalah 2 x 12 menit.
5. Jika kedudukanimbang sampai akhir pertandingan tidak akan dilakukan babak tambahan melainkan langsung dilakukan adu pinalti.
6. Untuk detail peraturan secara keseluruhan akan dibahas saat Technical Meeting.
7. Penyesuaian peraturan tambahan akan diinfokan saat technical meeting.

D. Hadiah

1. Trophy untuk Juara I, II, dan III.
2. Sertifikat untuk Juara I, II, dan III.
3. Uang Pembinaan.

E. Contact Person

Mr. Winahto Adha, M.Pd. : 0877-8702-5656

2025

GLASSIENSE

WAR FOR EXCELLENCE, GLORY IN UNITY: ATTACK!



BASKET



A. Waktu dan Tempat

Hari/Tanggal : Rabu-Jum'at, 5-7 Februari 2025

Tempat : Lapangan SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Peserta adalah pelajar aktif SMP putra & Putri
2. Peserta harus melengkapi syarat-syarat pendaftaran yang ditentukan panitia sesuai kategori lomba masing-masing.
3. Melampirkan Surat Rekomendasi dari Kepala Sekolah
4. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp.400.000,-/tim
5. Setiap tim wajib mengirimkan perwakilan untuk mengikuti Technical Meeting
6. Peserta yang melanggar peraturan yang sudah ditetapkan panitia akan didiskualifikasi.
7. Keputusan hasil perlombaan dari panitia tidak dapat diganggu gugat.

C. Peraturan Pertandingan

1. Setiap tim beranggotakan 12 orang pemain, 5 orang pemain inti & 7 orang cadangan
2. Peserta wajib datang 30 menit sebelum pertandingan.
3. Jika tim belum hadir saat pertandingan di mulai maksimal 10 menit dan telah dilakukan pemanggilan sebanyak 3 kali maka akan didiskualifikasi.
4. Peserta dilarang menghina, mengejek, berkata kotor, memprovokasi, dan memicu amarah tim lawan.
5. Bila ada suporter yang berkelahi atau membuat keributan, maka tim dari suporter tersebut akan diberi sanksi.
6. Jika pemain cedera, pihak panitia hanya memberikan penanganan pertolongan pertama. Selebihnya dibebankan dan ditanggung pada tim masing-masing.
7. Urutan pertandingan akan ditentukan dari hasil undian technical meeting.
8. Sistem pertandingan akan dibagi berdasarkan pole, pembagian pole ditentukan oleh panitia.
9. Pemain tidak boleh ikut dalam 2 tim yang berbeda
10. Coach/manager wajib mengisi daftar pemain sebelum pertandingan dimulai.

D. Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan menggunakan sistem “Knock Out”.

E. Wasit

Pertandingan menggunakan peraturan & wasit dari PERBASI Tangsel.

F. Protes

1. Protes harus diajukan oleh Manager yang bersangkutan secara tertulis ditujukan kepada panitia
2. Pihak yang memprotes harus memiliki data pembanding dan pihak yang diprotes harus dapat menunjukkan bukti yang diminta untuk bahan penyelesaian.
3. Apabila pihak yang diprotes tidak dapat menunjukkan/menyerahkan data-data yang diminta sesuai dengan waktu telah ditentukan akan mendapat sanksi DISKUALIFIKASI.
4. Protes yang tidak memenuhi persyaratan tidak akan dilayani.
5. Protes dapat dilakukan paling lambat diajukan ke Referee/panitia 15 menit setelah pertandingan yang bersangkutan selesai.

G. Perlengkapan Bertanding

1. Setiap tim menyediakan 2 set kostum warna terang dan gelap.
2. Kostum selain warna putih dianggap gelap.
3. Nomer jersey pemain harus terlihat kontras dengan warna jersey. Nomor pemain dari 00, 0- 99.
4. Nomor punggung setiap pemain tidak boleh ganti.
5. Setiap tim wajib memakai kostum basket yang berlawanan warna dengan lawan. Untuk tim yang dipanggil pertama harus menggunakan kostum terang (putih), sedangkan bagi tim yang dipanggil kedua harus menggunakan kostum gelap (selain putih dan abu - abu)
6. Setiap pemain tidak boleh memiliki kuku panjang dan dilarang untuk memakai aksesoris yang bisa membahayakan diri sendiri maupun orang lain seperti gelang, kalung, cincin dan sebagainya.
7. Untuk pemain yang menggunakan pelindung kepala, deker yang ada pelindung (warna bebas).

8. Kaos kaki setiap pemain harus polos dan terlihat minimal 5 cm diatas mata kaki. Dan warna kaos kaki yang digunakan juga harus sama dengan warna kostum yang dipakai, misal kostum berwarna terang jadi semua pemain harus menggunakan kaos kaki warna putih polos, sebaliknya bagi tim yang memakai kostum gelap diharuskan menggunakan kaos kaki berwarna hitam polos.

H. Sanksi dan Pelanggaran

Semua pelanggaran yang menyebabkan diskualifikasi akan dikenai sanksi berupa denda. Jika tidak menjalankan prosedur yang telah ditentukan.

I. Hadiah

1. Trophy untuk Juara I, II, dan III.
2. Sertifikat untuk Juara I, II, dan III.
3. Uang Pembinaan.

J. Contact Person

Mr. Rizky Adimas, S.Or : 0877-7184-4054

2025

GISSSENSE
WAR FOR EXCELLENCE, GLORY IN UNITY: ATTACK!



E-SPORT



A. Waktu dan Tempat

Hari / Tanggal : Rabu-Jum'at, 5-7 Februari 2025

Tempat : SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Registrasi senilai Rp 250.000/tim.
2. Peserta adalah siswa SMP/MTS/Sederajat.
3. Peserta yang mengundurkan diri sebelum lomba dimulai wajib melaporkan kepada panitia.
4. Peserta atau perwakilan peserta yang tidak hadir saat *technical meeting* dianggap menyetujui keputusan tersebut.
5. Tim terdiri dari 5 orang pemain dan 2 cadangan.
6. Tim harus mengumpulkan foto dan id *game* timnya.
7. Peserta menggunakan seragam almamater sekolah.
8. Tiap sekolah hanya dapat mengirimkan peserta maksimal 3 tim.
9. Seluruh peserta mendapat e-sertifikat.
10. Minimal kuota terdiri dari 18 tim.

C. Teknis Perlombaan

1. Peraturan
 - Seluruh peserta diwajibkan hadir 30 menit sebelum pertandingan (batas waktu keterlambatan adalah 15 menit dari jadwal, lebih dari itu akan didiskualifikasi) dan melakukan registrasi ulang di lokasi pertandingan.
 - Dilarang menggunakan program pihak ketiga atau program ilegal yang dapat mengganggu proses berjalannya turnamen.
 - Peserta menggunakan data seluler pribadi selama pertandingan berlangsung.
 - Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah di luar tanggung jawab panitia. contoh: Error device, koneksi internet, dll.
 - Peserta wajib menjaga ketenangan dan ketertiban selama lomba berlangsung.
 - Jalannya lomba akan dipandu oleh MC lomba.
 - Pemenang lomba akan diumumkan diakhir acara.

- Pemenang terdiri dari juara I, II, III
- Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

2. Teknis Perlombaan:

Sistem Pertandingan

- Hari Pertama
 - a. Round of 25 (memenangkan 2 poin dari 3 pertandingan)
 - b. Round of 18 (memenangkan 2 poin dari 3 pertandingan)
- Hari Kedua
 - a. Perempat final (memenangkan 2 poin dari 3 pertandingan)
- Hari Ketiga
 - a. Semi final (memenangkan 2 poin dari 3 pertandingan)
 - b. Grand final (memenangkan 3 poin dari 5 pertandingan)

D. Hadiah

1. Juara I : Trophy, Sertifikat, dan Uang Pembinaan
2. Juara 2 : Trophy, Sertifikat, dan Uang Pembinaan
3. Juara 3 : Trophy, Sertifikat, dan Uang Pembinaan

E. Contact Person

Ms. Hani Sulistyani, S.Psi : 0838-7337-0717

2025

WISSENSIE

WAR FOR EXCELLENCE, GLORY IN UNITY: ATTACK!



BADMINTON



A. Waktu dan Tempat

Hari / Tanggal : Rabu-Jum'at, 5-7 Februari 2025

Tempat : SMP GIS 2 Serpong

B. Ketentuan Lomba

1. Peserta adalah siswa SMP/MTS/Sederajat kelas 7-9 dan siswa SD kelas 5-6.
2. Lomba berkategori individu putra.
3. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 orang peserta.
4. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 200.000/peserta
5. Peserta atau perwakilan peserta yang tidak hadir saat *technical meeting* dianggap menyetujui keputusan tersebut.
6. Peserta wajib memakai sepatu olahraga dan kaos kaki.
7. Peserta wajib memakai seragam olahraga masing-masing.
8. Peserta membawa raket masing-masing, panitia hanya menyediakan *shuttlecock*.
9. Setiap peserta wajib datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
10. Apabila peserta mengalami cedera pada pertandingan, panitia hanya bertanggung jawab untuk pertolongan pertama (P3K), apabila diperlukan penanganan lanjut panitia akan mengarahkan ke rumah sakit terdekat. Adapun beban biaya menjadi tanggung jawab peserta.
11. Jika peserta terlambat datang pada waktu yang telah ditentukan tidak ada kompensasi dan dinyatakan WO.
12. Peserta bukan merupakan pemain sirnas (Sirkuit Bulu Tangkis Nasional)
13. Seluruh peserta mendapat e-sertifikat.

C. Peraturan Lomba

1. Peserta dilarang menghina, mengejek, berkata kasar, memprovokasi, dan memicu amarah tim lawan.
2. Peserta dilarang membawa atau memakai aksesoris berbahaya.
3. Tabel pertandingan akan ditentukan dari hasil undian *technical meeting*.
4. Jika peserta terlambat atau tidak hadir saat pertandingan dimulai maka akan didiskualifikasi.

D. Teknik Pelaksanaan

1. Pertandingan menggunakan seluruh lapangan.
2. Pertandingan terdiri dari 2 set.
3. Jika skor imbang, maka akan ditambah 1 set lagi.
4. Berlakunya sistem kamar.
5. Berlakunya sistem penempatan bola pada permainan single.
6. Diberikan waktu istirahat 3 menit antar set.

E. Hadiah

1. Juara I : Trophy, Sertifikat, dan Uang Pembinaan
2. Juara 2 : Trophy, Sertifikat, dan Uang Pembinaan
3. Juara 3 : Trophy, Sertifikat, dan Uang Pembinaan

F. Contact Person

Mr. Alif Yusuf, S.Pd.I : 0822-6078-8329

2025

GLASSIENSE

WAR FOR EXCELLENCE, GLORY IN UNITY: ATTACK!

